

# Mouvement dans un champ de force centrale

## I Conséquences générales pour une force centrale $\vec{F} = F(r)\vec{e}_r$

### 1 - Étude avec le moment cinétique

#### a/ Conservation du moment cinétique

$$\vec{F} // \vec{OM} \Rightarrow \vec{\sigma}_0 = \text{cst} \Rightarrow \begin{cases} - \text{mouvement plan} \\ - \text{loi des aires,} \\ r^2 \dot{\theta} = C = \text{cst} \\ (\text{coord. polaires} \\ \text{dans plan du mvt}) \end{cases}$$

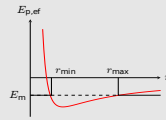
#### b/ et c/ Démonstrations

### 2 - Étude énergétique

#### a/ Énergie potentielle effective $E_m = E_c + E_p = \frac{1}{2}mv^2 + E_{p,\text{eff}}$

#### b/ Type de mouvement

- $E_m \geq 0$  : état de diffusion
- $E_m < 0$  : état lié



## II Application aux planètes et satellites

### 1 - Rappels sur la loi de Newton

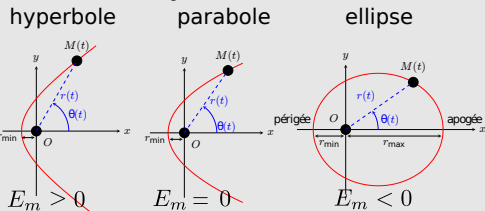
$$\vec{F} = -G \frac{mm'}{r^2} \vec{e}_r$$

$$E_p = -G \frac{mm'}{r}$$

### 2 - Référentiels

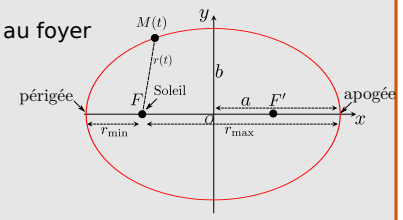
- Terrestre, géocentrique, héliocentrique

### 3 - Nature des trajectoires



### 4 - Lois de Kepler

- orbite = ellipse avec Soleil au foyer
- aires balayées égales en des temps égaux
- $T^2$  proportionnel à  $a^3$



### 5 - Étude d'un satellite en orbite circulaire

#### a/ Particularités de l'orbite circulaire

- v uniforme
- savoir exprimer la période
- et la vitesse (8 km/s si  $r=R_T$ )
- et  $E_m$

#### b/ Cas géostationnaire

- $T=24\text{h}$ , circulaire, plan équatorial
- savoir calculer l'altitude

### 6 - Vitesse de libération

- v minimale telle que  $E_m \geq 0$  (état de diffusion)
- sur Terre : 11km/s.
- Savoir la calculer.

## Ce qu'il faut connaître

(cours : II)

- Quelles sont les définitions des référentiels terrestre, géocentrique et héliocentrique ?  
Décrire le mouvement de la Terre dans chacun.
- Qu'appelle-t-on un champ de force newtonien ?
- Donner l'expression de la force gravitationnelle exercée par une masse  $M_S$  située en  $O$ , sur une masse  $m$  située en  $M$  une distance  $r = OM$ .  
Donner l'expression de l'énergie potentielle dont dérive cette force.
- Énoncer les trois lois de Kepler.
- Quel est l'ordre de grandeur de la vitesse en orbite basse et de la vitesse de libération dans le cas de la Terre ?

## Ce qu'il faut savoir faire

(cours : I)

- Pour un point matériel soumis à une force centrale, démontrer la conservation du moment cinétique, en déduire des conséquences (mouvement plan, loi des aires). → **EC1**
- Exprimer la conservation de l'énergie mécanique, construire une énergie potentielle effective. L'utiliser pour décrire qualitativement le mouvement radial (état lié ou état de diffusion).

(cours : II)

- ▶<sub>8</sub> Cas particulier d'un mouvement circulaire : montrer que le mouvement est uniforme, calculer sa période, calculer la vitesse en orbite basse. → EC2
- ▶<sub>9</sub> Satellite géostationnaire : justifier le type d'orbite, calculer l'altitude du satellite. → EC3
- ▶<sub>10</sub> Définir et exprimer la vitesse de libération. → EC4

## Exercices de cours

---

### Exercice C1 – Conservation du moment cinétique et conséquences

On considère un point  $M$  de masse  $m$  soumis à un champ de force centrale  $\vec{F}$ , de centre  $O$ .

- 1 - Montrer que le moment cinétique en  $O$  est conservé au cours du mouvement.
- 2 - On note  $\vec{e}_z$  le vecteur unitaire colinéaire à  $\vec{\sigma}_O$ .  
Montrer qu'à tout instant,  $\overrightarrow{OM}$  est perpendiculaire à  $\vec{e}_z$ , et donc que le mouvement est dans le plan  $Oxy$ .
- 3 - On utilise les coordonnées polaires dans le plan  $Oxy$ .  
Montrer que la conservation du moment cinétique implique que la quantité  $r^2\dot{\theta}$  est constante au cours du mouvement.  
Comment interprète-t-on ceci géométriquement ?

### Exercice C2 – Particularités de l'orbite circulaire

On considère un satellite en orbite autour de la Terre, dans le cas particulier où cette orbite est **circulaire**, dont on note  $R$  le rayon.

On se place dans le référentiel géocentrique, muni d'un repère polaire dans le plan de l'orbite, de centre  $O$  (centre de la Terre). On note  $M$  le point repérant le satellite, et  $m$  sa masse.

On note  $R_T = 6400$  km le rayon de la Terre et  $M_T = 6,0 \times 10^{24}$  kg sa masse. On donne  $G = 6,67 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \cdot \text{kg}^{-1} \cdot \text{s}^{-2}$ .

- 1 - Montrer que le mouvement est circulaire uniforme, c'est-à-dire que la norme du vecteur vitesse (ou la vitesse angulaire) est constante. On pourra pour cela appliquer le PFD au satellite.
- 2 - Donner l'expression de la période du mouvement en fonction du rayon  $R$ , de la masse de la Terre  $M_T$  et de la constante  $G$ .  
On remarque que ceci permet de retrouver la troisième loi de Kepler (mais cette 3<sup>e</sup> loi est plus générale car elle est aussi valable pour les mouvements elliptiques, dont le cercle n'est qu'un cas particulier).
- 3 - Orbite basse : Le satellite est en orbite basse, donc à une altitude (mesurée par rapport à la surface de la Terre)  $h \ll R_T$ . Sa distance au centre de la Terre  $O$  est donc  $R = R_T + h \simeq R_T$ .
  - a - Calculer sa période de révolution autour de la Terre.
  - b - Donner l'expression de sa vitesse en fonction de  $G$ ,  $M_T$  et  $R$ , et faire l'application numérique.  
Cette vitesse, qui est celle nécessaire à la mise en orbite d'un objet à altitude nulle, est appelée première vitesse cosmique.

Ceci s'applique pour les satellites assez bas, comme par exemple l'ISS ( $h = 400$  km).

- 4 - Énergie mécanique : donner l'expression de l'énergie mécanique de la masse  $m$  en fonction de  $G$ ,  $M_T$ ,  $m$  et  $R$ , et montrer qu'elle est bien négative.

### Exercice C3 – Satellite géostationnaire

On considère un satellite en orbite autour de la Terre, dans le cas particulier où cette orbite est **circulaire**, dont on note  $R$  le rayon.

On se place dans le référentiel géocentrique, muni d'un repère polaire dans le plan de l'orbite, de centre  $O$  (centre de la Terre). On note  $M$  le point repérant le satellite, et  $m$  sa masse.

On note  $R_T = 6400$  km le rayon de la Terre et  $M_T = 6,0 \times 10^{24}$  kg sa masse. On donne  $G = 6,67 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \cdot \text{kg}^{-1} \cdot \text{s}^{-2}$ .

On considère un satellite géostationnaire.

- 1 - Expliquer en quoi "géostationnaire" consiste, et quel type d'orbite cela implique (en terme de forme, de localisation et de période).
- 2 - Donner l'expression de la période du mouvement en fonction du rayon  $R$ , de la masse de la Terre  $M_T$  et de la constante  $G$ .  
On pourra pour cela appliquer le PFD au satellite (identique questions 1 et 2 de l'EC précédent).
- 3 - En déduire la distance  $R$ , puis l'altitude  $h$  par rapport au sol.

### Exercice C4 – Vitesse de libération

On lance un satellite de masse  $m$  depuis la surface terrestre, avec une vitesse initiale  $v_0$ . On souhaite que ce satellite s'éloigne indéfiniment de la Terre (par exemple pour atteindre Mars...). On cherche la vitesse minimale à lui communiquer.

On note  $R_T = 6400$  km le rayon de la Terre et  $M_T = 6,0 \times 10^{24}$  kg sa masse. On donne  $G = 6,67 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \cdot \text{kg}^{-1} \cdot \text{s}^{-2}$ .

- 1 - Écrire l'expression de l'énergie mécanique. Que devient-elle lorsque  $r \rightarrow +\infty$  ?  
Quel est donc nécessairement le signe de  $E_m$  pour une telle orbite ouverte ?
- 2 - En déduire la valeur minimale de  $v_0$ .

## Cours

### Introduction

#### Définition : force centrale

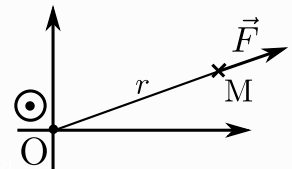
Une force centrale de centre  $O$  est une force dont la direction est colinéaire à  $\overrightarrow{OM}$  et dont la norme ne dépend que de  $r = OM$  ( $M$  est le point d'application de la force).

Elle s'exprime donc, dans un repère en coordonnées sphériques centré sur  $O$ , comme

$$\vec{F} = F(r) \vec{e}_r.$$

Une force centrale est toujours conservative : il existe une fonction  $E_p(r)$  telle que

$$F(r) = -\frac{dE_p}{dr}.$$



#### Exemples :

- La force de gravitation entre une masse  $m$  située en  $O$ , et une masse  $m'$  à une distance  $r$ , s'écrit  $\vec{F} = -G \frac{mm'}{r^2} \vec{e}_r$ .
- La force électrostatique entre une charge  $q$  située en  $O$ , et une charge  $q'$  à une distance  $r$ , s'écrit  $\vec{F} = \frac{qq'}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{e}_r$ .
- Un ressort attaché en  $O$  exerce sur un point  $M$  à son autre extrémité (avec  $OM = r$ ) une force  $\vec{F} = -k(r - l_0) \vec{e}_r$ .

Ces exemples importants justifient que l'on s'intéresse aux propriétés des forces centrales.

## I – Conséquences générales pour une force centrale

### 1 – Étude avec le moment cinétique

#### a/ Conservation du moment cinétique

**Propriété : conservation du moment cinétique**

Soit un point  $M$ , de masse  $m$  et vitesse  $\vec{v}$ , soumis uniquement à une force centrale  $\vec{F} = F(r) \vec{e}_r$ .

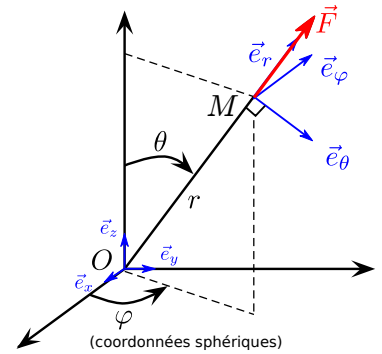
- Le moment cinétique en  $O$  est constant,  $\vec{\sigma}_O = \vec{cst}$ .

**Démonstration :**

Coordonnées sphériques de centre  $O$ .

Appliquons le théorème du moment cinétique par rapport au point fixe  $O$  :

$$\frac{d\vec{\sigma}_O}{dt} = \overrightarrow{OM} \wedge \vec{F} = r\vec{e}_r \wedge F\vec{e}_r = \vec{0}.$$



Ceci a deux conséquences, que nous énonçons ici avant de les démontrer.

**Conséquences de la conservation du moment cinétique**

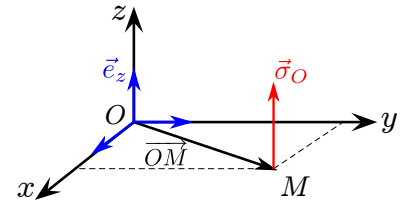
- Le mouvement a lieu dans un plan (celui perpendiculaire à  $\vec{\sigma}_O$  et contenant  $O$ ).
- En coordonnées polaires dans le plan du mouvement, la grandeur  $r^2\dot{\theta} = C$  est constante au cours du mouvement. On appelle  $C$  la "constante des aires". Ceci s'interprète géométriquement en disant que le vecteur position balaie des aires égales pendant des durées égales

**b/ Démonstration conséquence 1 : le mouvement est plan**

Comme  $\vec{\sigma}_O$  est constant, on peut prendre l'axe  $Oz$  orienté par  $\vec{\sigma}_O$ .

Or on sait que (propriété du produit vectoriel)  $\overrightarrow{OM} \wedge m\vec{v}$  est perpendiculaire à  $\overrightarrow{OM}$ , donc  $\overrightarrow{OM}$  reste toujours perpendiculaire  $\vec{\sigma}_O$ . Donc  $\overrightarrow{OM} \perp \vec{e}_z$ .

→  $\overrightarrow{OM}$  reste toujours perpendiculaire à  $\vec{e}_z$ , c'est-à-dire que le mouvement du point  $M$  est toujours contenu dans le plan  $Oxy$ .



**c/ Démonstration conséquence 2 : la loi des aires**

Le mouvement étant dans le plan  $Oxy$ , on utilisera dans toute la suite les coordonnées polaires dans ce plan (alors qu'avant on était en coordonnées sphériques).

On note  $\vec{u}_r, \vec{u}_\theta$  les vecteurs de cette base. On a bien sûr  $\vec{u}_r \wedge \vec{u}_\theta = \vec{e}_z$ .

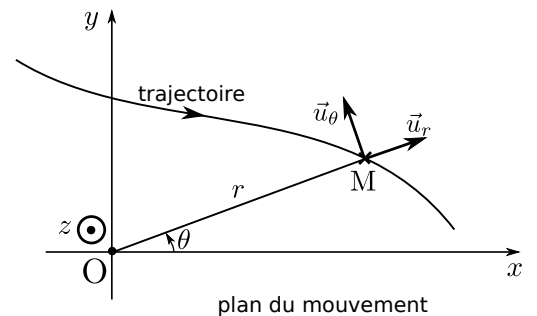
On a alors  $\overrightarrow{OM} = r\vec{u}_r$ , et  $\vec{v} = \frac{d(r\vec{u}_r)}{dt} = \dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_\theta$ .

Le moment cinétique s'écrit donc :

$$\begin{aligned} \vec{\sigma}_O &= \underbrace{r\vec{u}_r}_{\overrightarrow{OM}} \wedge m \underbrace{(\dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_\theta)}_{\vec{v}} \\ &= \underbrace{r\vec{u}_r \wedge \dot{r}\vec{u}_r}_{=\vec{0}} + r\vec{u}_r \wedge mr\dot{\theta}\vec{u}_\theta \\ &= mr^2\dot{\theta}\vec{e}_z. \end{aligned}$$

Comme  $\vec{\sigma}_O$  est constant, on en déduit que  $\forall t, r^2\dot{\theta} = cst.$

On note  $C$  cette constante, appelée constante des aires. La loi  $\forall t, r^2\dot{\theta} = C$  est appelée la loi des aires.



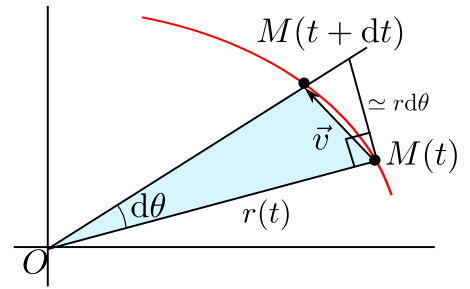
## Interprétation géométrique

$r^2\dot{\theta} = r \times r \frac{d\theta}{dt} = C$ , donc pendant un temps  $dt$  l'angle  $\theta$  évolue de  $d\theta$ , et on a la relation

$$r \times rd\theta = Cdt.$$

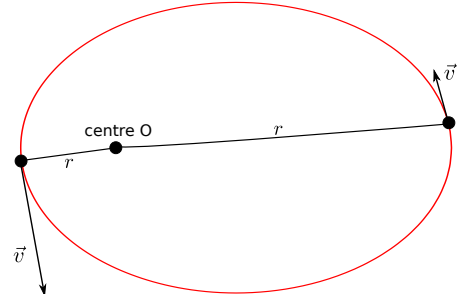
Or on voit que  $r \times rd\theta$  est deux fois l'aire balayée par le vecteur position  $\overrightarrow{OM}$  (l'aire du triangle rectangle ci-contre vaut  $r \times rd\theta/2$ , et l'aire non coloriée est d'ordre 2 en  $dt$  donc négligeable).

Comme  $C = \text{cst}$ , cette aire balayée est toujours la même pendant un temps  $dt$  constant, où que l'on soit sur la trajectoire.



**Interprétation :**  $r^2\dot{\theta}$  doit rester constant au cours du mouvement, donc

- si  $r$  est petit alors il faut pour compenser une vitesse angulaire plus importante ( $\dot{\theta}$  augmente).
- si  $r$  est grand alors la vitesse angulaire sera plus petite ( $\dot{\theta}$  diminue).



Bilan des points à connaître jusqu'ici :

- Ce qu'il faut connaître : savoir que le mouvement est plan, que la loi des aires existe (sans connaître par cœur le  $r^2\dot{\theta}$ ).
- Ce qu'il faut savoir faire : l'**EC1**, à faire pour réviser. Le point le plus important est de savoir redémontrer la loi des aires  $r^2\dot{\theta} = \text{cst}$ .

## 2 – Étude énergétique

### a/ Introduction de l'énergie potentielle effective

Écrivons l'énergie mécanique d'une masse  $m$  évoluant dans un champ de force centrale.

- Coordonnées polaires dans le plan du mouvement.
- On note  $E_p(r)$  l'énergie potentielle dont dérive la force.
- Vitesse  $\vec{v} = \dot{r}\vec{u}_r + r\dot{\theta}\vec{u}_\theta$ , donc  $\|\vec{v}\|^2 = \dot{r}^2 + (r\dot{\theta})^2$ .
- On a la loi des aires,  $r^2\dot{\theta} = C$ , donc  $r\dot{\theta} = C/r$ .
- Énergie mécanique :

$$\begin{aligned} E_m &= E_c + E_p(r) = \frac{1}{2}mv^2 + E_p(r) \\ &= \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + \frac{1}{2}m(r\dot{\theta})^2 + E_p(r) \\ &= \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + \frac{1}{2}m\frac{C^2}{r^2} + E_p(r) \quad (\text{loi des aires}) \\ &= \frac{1}{2}m\dot{r}^2 + E_{p,\text{eff}}(r) \quad \text{où on définit } E_{p,\text{eff}}(r) = \frac{1}{2}m\frac{C^2}{r^2} + E_p(r). \end{aligned}$$

#### Énergie potentielle effective

Pour un mouvement dans un champ de force centrale, on peut écrire l'énergie mécanique de sorte à ce que tout se passe comme si on étudiait un mouvement selon un axe fixe de coordonnée  $r$ , avec :

- Une énergie cinétique  $\frac{1}{2}m\dot{r}^2$ ,
- Une énergie potentielle  $E_{p,\text{eff}}(r) = \frac{1}{2}m\frac{C^2}{r^2} + E_p(r)$ .

On parle d'énergie potentielle *effective*, pour dire que tout se passe comme s'il s'agissait d'une énergie potentielle.

Il ne faut pas connaître les expressions par cœur, mais être capable de refaire ces manipulations.

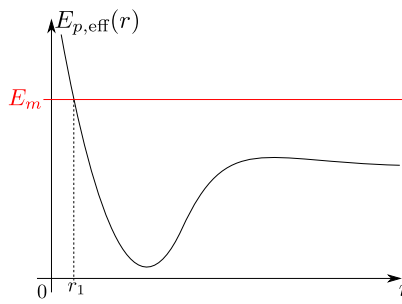
## b/ Utilisation pour prédire le type de mouvement

On retrouve ce que nous avons vu au chapitre 3 sur l'énergie : l'énergie mécanique  $E_m$  est constante (force conservative), et

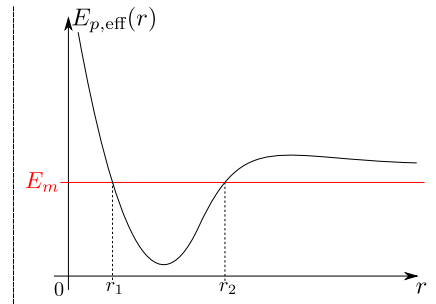
$$E_m = \underbrace{\frac{1}{2}m\dot{r}^2}_{\geq 0} + E_{p,\text{eff}}(r), \text{ donc } E_{p,\text{eff}}(r) \leq E_m.$$

Ceci donne le type de mouvement possible, en fonction de la valeur de  $E_m$  : cf schéma ci-contre avec une forme arbitraire pour  $E_{p,\text{eff}}(r)$ .

Ceci sera mobilisé dans la partie suivante.



Zone accessible :  $r \geq r_1$   
 $\Rightarrow$  mouvement ouvert (ou de diffusion).



Zone accessible :  $r_1 \leq r \leq r_2$   
 $\Rightarrow$  mouvement borné.

## II – Application aux planètes et satellites

Une force newtonnienne (ou champ de force newtonnien) est une force en  $1/r^2$ . Elle peut être attractive ou répulsive. Nous nous intéressons ici uniquement au cas gravitationnel, donc attractif.

### 1 – Rappels sur la loi de Newton

#### Loi de la gravitation universelle

On se place dans un repère de coordonnées sphériques, de centre  $O$ .  
 Soit une masse  $m$  placée en  $O$ , et une masse  $m'$  placée en  $M$ , avec  $OM = r$ .  
 La loi de Newton indique que la masse en  $O$  exerce sur celle en  $M$  une force :

$$\vec{F} = -G \frac{mm'}{r^2} \vec{e}_r.$$

Cette loi est valable

- en toute rigueur pour des masses  $m$  et  $m'$  ponctuelles,
- mais aussi si les masses  $m$  et  $m'$  sont à symétrie sphérique, centrée respectivement en  $O$  et en  $M$ .

Cette loi est donc valable pour des planètes et pour tout corps céleste en général, à condition que  $O$  et  $M$  soient le centre de la planète, de l'étoile, etc.

$G = 6,674 \times 10^{-11} \text{ m}^3 \cdot \text{kg}^{-1} \cdot \text{s}^{-2}$  est la constante de gravitation universelle.

#### Application : Lien avec la pesanteur à la surface d'une planète

Soit une planète de masse  $M_P$  et rayon  $R_P$ . À sa surface, le poids d'un objet de masse  $m$  est  $\vec{P} = m\vec{g}$ , mais aussi  $\vec{P} = -G \frac{mM_P}{R_P^2} \vec{e}_r$ .

On en déduit  $g = \frac{GM_P}{R_P^2}$ .

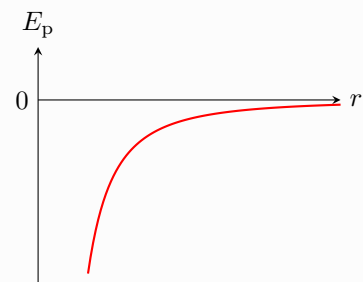
Sur Terre, avec  $M_P = 6,0 \times 10^{24} \text{ kg}$  et  $R_T = 6400 \text{ km}$ , on trouve bien  $g = 9,8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ .

#### Énergie potentielle gravitationnelle

L'énergie potentielle dont dérive la force  $\vec{F} = -G \frac{mm'}{r^2} \vec{e}_r$  s'exerçant sur la masse  $m'$ , est

$$E_p(r) = -G \frac{mm'}{r}.$$

Il faut connaître cette relation.



**Démonstration :**

Par définition de ce qu'est une énergie potentielle :  $F(r) = -\frac{dE_p}{dr}$ .

C'est ce qui a été vu au chapitre 3, dont nous admettons ici la généralisation au cas sphérique avec dépendance en  $r$  seulement.

On a donc

$$\frac{dE_p}{dr} = G \frac{mm'}{r^2} \quad \text{d'où} \quad E_p(r) = -G \frac{mm'}{r} + \text{cst.}$$

On choisit usuellement la constante nulle, afin d'avoir une énergie potentielle nulle à l'infini.

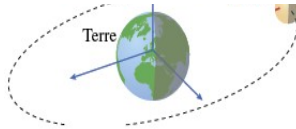
## 2 – Référentiels



**Un référentiel terrestre** est lié à la surface de la Terre.

Dans ce référentiel, la Terre est immobile.

**Adapté pour :** mouvements des objets sur Terre.

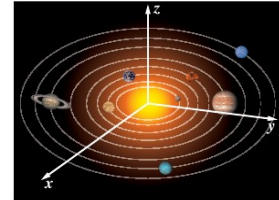


**Le référentiel géocentrique :**

- son centre est le centre de la Terre,
- ses trois axes pointent vers des étoiles lointaines (fixes).

Dans ce référentiel, la Terre tourne sur elle-même, mais n'a pas de mouvement de translation.

**Adapté pour :** mouvement de la Lune ou des satellites.



**Le référentiel héliocentrique :**

- son centre est le centre du Soleil,
- ses trois axes pointent vers des étoiles lointaines (fixes).

Dans ce référentiel, les planètes décrivent des trajectoires quasi-circulaires.

**Adapté pour :** mouvements des planètes, des comètes.

**Variante : référentiel de Copernic,** idem mais centré sur le centre de masse du système solaire

## 3 – Nature des trajectoires

- L'énergie potentielle effective (cf I.2) est :  $E_{p,\text{eff}}(r) = \frac{1}{2}m' \frac{C^2}{r^2} + E_p(r) = \frac{1}{2}m' \frac{C^2}{r^2} - G \frac{mm'}{r}$ .

L'allure de  $E_{p,\text{eff}}(r)$  est montrée ci-dessous.

-  $\Rightarrow$  Le type de mouvement va donc dépendre de la valeur de l'énergie mécanique (qui se conserve) de la masse  $m'$ .

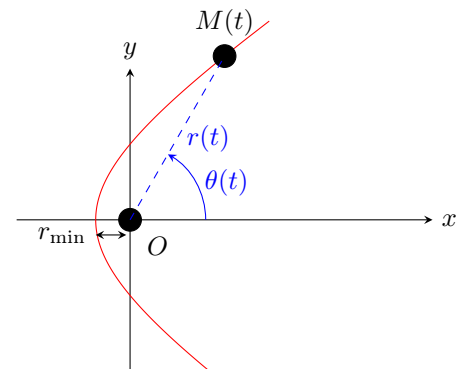
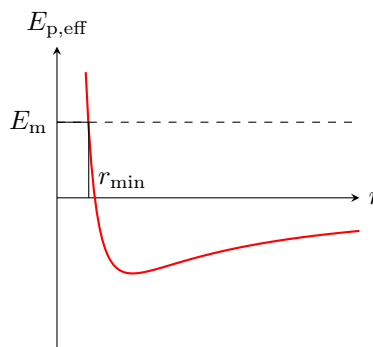
Initialement  $E_m = E_c + E_p = \frac{1}{2}mv_0^2 - G \frac{mm'}{r_0}$ , ce qui peut être positif ou négatif.

**Ainsi trois cas :**

►  $E_m > 0 :$

$r$  peut tendre vers l'infini, c'est un état non borné, **état de diffusion**.

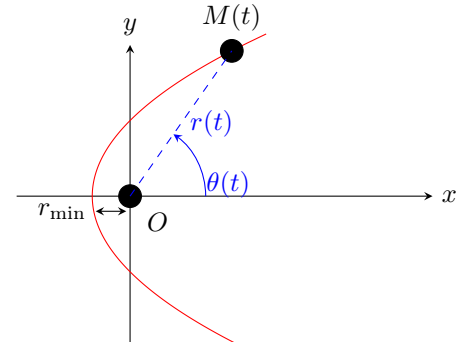
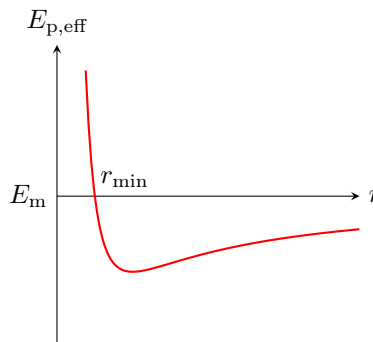
(On peut démontrer que les trajectoires sont des hyperboles.)



►  $E_m = 0 :$

$r$  peut tendre vers l'infini, c'est un état non borné, **état de diffusion**.

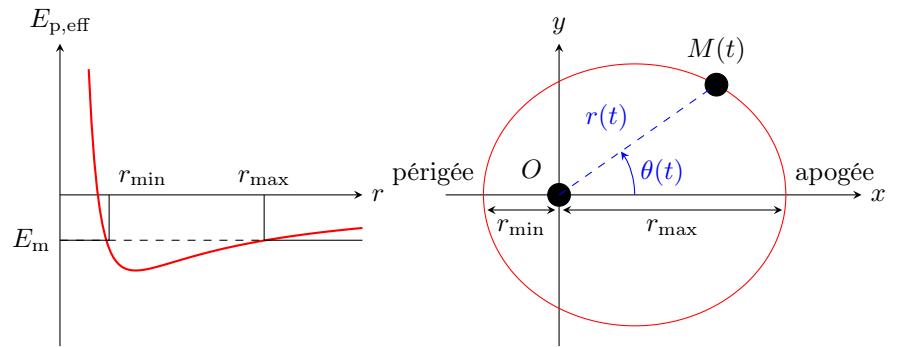
(On peut démontrer que les trajectoires sont des paraboles.)



►  $E_m < 0$  :

$r$  est borné entre deux valeurs, c'est un **état lié**.

(On peut démontrer que les trajectoires sont des ellipses.)



Dans la suite, nous nous intéressons uniquement aux cas des trajectoires bornées.

## 4 – Lois de Kepler

### Les trois lois de Kepler

Ces lois sont valables dans le référentiel héliocentrique ou de Copernic.

- Loi 1 (loi des orbites) : les trajectoires des planètes sont des ellipses dont le Soleil est un des foyers.
- Loi 2 (loi des aires) : les aires balayées par la ligne Soleil-planète pendant des intervalles de temps égaux sont égales.
- Loi 3 (loi des périodes) : le carré de la période de révolution autour du Soleil est proportionnel au cube du demi-grand axe de son ellipse, soit :

$$\frac{T^2}{a^3} = \frac{4\pi^2}{GM_S} = \text{cst},$$

avec  $M_S$  la masse du Soleil. Ceci est indépendant de la masse de la planète.

Ces lois se transposent au cas d'un satellite en orbite autour d'une planète : il faut alors se placer dans le référentiel lié au centre de la planète (géocentrique s'il s'agit de la Terre), et remplacer le Soleil par la planète. En particulier  $M_S$  devient la masse de la planète.

Il faut savoir énoncer ces trois lois (mais pas la relation exacte pour la 3<sup>e</sup>).

**Remarque** : Les lois de Kepler sont valables pour tout corps en orbite autour d'un autre objet massif, à condition de ne prendre en compte que la force de gravitation entre ce corps et l'objet central. Il y a donc en réalité de faibles écarts, dû au fait que les planètes interagissent entre elles.

### ★ Illustration de la loi 1 (et propriétés des ellipses) :

#### Quelques notions sur les ellipses :

- Une ellipse possède un grand axe (longueur  $2a$ ) et un petit axe (longueur  $2b$ ), cf ci-contre.
- Dans le repère ci-contre, l'équation cartésienne de l'ellipse est

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Si  $a = b$ , on retrouve un cercle de rayon  $R = a = b$ , et son équation est bien  $x^2 + y^2 = R^2$ .

- L'excentricité est  $e = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a}$ , et on a  $0 \leq e \leq 1$ .

Plus l'ellipse est proche du cercle, plus  $e \rightarrow 0$  (et si  $e = 0$  alors  $a = b$ , on a un cercle).

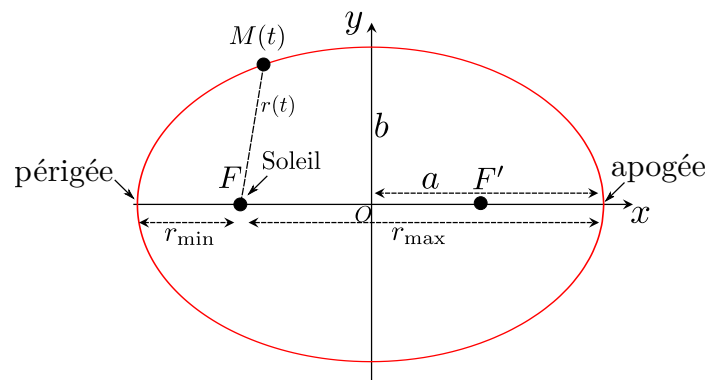
Plus l'ellipse est aplatie, plus  $e \rightarrow 1$  (et si  $e = 1$  alors  $b = 0$ , on a un segment).

- Une ellipse possède deux foyers,  $F$  et  $F'$  ci-contre.

Si  $a = b$ , alors  $F$  et  $F'$  sont confondus en  $O$ .

- Le point où la planète est au plus proche du Soleil est le périégée (péri = proche), le point le plus éloigné est l'apogée.

On a  $r_{\max} - r_{\min} = 2ae$ .





Aucune des formules ci-dessus n'est à connaître ! Retenez simplement le vocabulaire, et soyez capable de refaire un schéma d'ellipse.

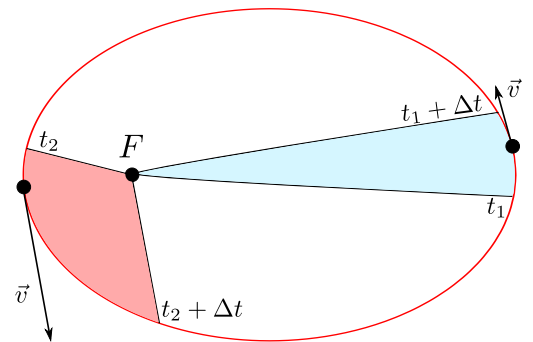
**Dans le système solaire** (les chiffres ne sont pas à retenir) :

- Les trajectoires des planètes ont des excentricités faibles :  $e = 0,21$  pour Mercure,  $0,0086$  pour Vénus,  $0,017$  pour la Terre,  $0,093$  pour Mars, etc.  
Animation permettant de visualiser les trajectoires : [https://javalab.org/en/keplers\\_law\\_en/](https://javalab.org/en/keplers_law_en/)
- En revanche les comètes ont des excentricités proches de 1 (comète de Halley :  $e = 0,97$ ).
- Les satellites artificiels (de télécommunication, etc.) peuvent avoir des orbites quasi-circulaire ( $e \simeq 0$ ) ou au contraire très elliptiques, selon les besoins.

Enfin, il est possible de démontrer cette loi 1 via un PFD sur un corps soumis à une force en  $1/r^2 \vec{e}_r$ , mais c'est un peu mathématique et nous ne le faisons pas.

### ★ Illustration de la loi 2 :

- En un temps  $\Delta t$  donné (par exemple 24h), l'aire balayée par le segment Soleil-planète est toujours la même.  
Ci-contre, l'aire en rouge et l'aire en bleu sont les mêmes.
- Conséquence : les planètes vont plus vite lorsqu'elles sont proches du Soleil (à la fois en vitesse angulaire et en vitesse absolue), et plus doucement lorsqu'elles en sont loin.
- Nous avons démontré cette loi dans le I.1.c, via la conservation de  $r^2 \dot{\theta}$ .



### ★ Illustration de la loi 3 :

- Plus un objet est éloigné du corps central, plus sa période de révolution est longue.  
Période de révolution la Terre autour du Soleil : un an ; de Neptune : 164,8 ans (Neptune a fait à peine plus d'un tour depuis sa découverte en 1846!).  
Période de révolution autour de la Terre de la station spatiale internationale (ISS, 400 km d'altitude) : 1h32 ; d'un satellite géostationnaire (36 000 km d'altitude) : 24 h ; de la Lune (384 400 km de distance) : 27 jours.
- On peut démontrer cette loi (encore à partir du PFD sur un corps soumis à une force en  $1/r^2 \vec{e}_r$ ), mais c'est assez mathématique. Nous le ferons dans la suite dans le cas plus simple où l'orbite est circulaire.

## 5 – Étude d'un satellite en orbite circulaire

### a/ Particularités de l'orbite circulaire

→ Faire l'EC2 (avec vidéo).

**Bilan de l'EC2 :**

#### Particularité du mouvement circulaire d'un satellite

- ▶ Une orbite circulaire est nécessairement parcourue avec une vitesse uniforme ( $\|\vec{v}\| = \text{cst}$ , soit aussi  $\dot{\theta} = \text{cst}$ ).
- ▶ On peut facilement exprimer la période du mouvement et ainsi retrouver la 3<sup>e</sup> loi de Kepler (pour cela, appliquer un pfd pour trouver  $v$ ).
- ▶ On peut en déduire la vitesse d'un satellite en orbite basse, pour laquelle  $R \simeq R_T$ . Elle est de l'ordre de 8 km/s. On l'appelle 1<sup>re</sup> vitesse cosmique, et c'est la vitesse à communiquer à un objet pour le satelliser. (exemple : l'ISS)
- ▶ L'énergie mécanique se met sous une forme simple (il suffit d'utiliser l'expression de la vitesse).

**Remarque :** Les orbites basses sont très utilisées, leurs avantages étant une communication rapide et une bonne résolution pour les instruments d'observation.

Cependant les orbites d'altitudes inférieures à 200 km environ sont inutilisables à cause des frottements avec l'atmosphère.

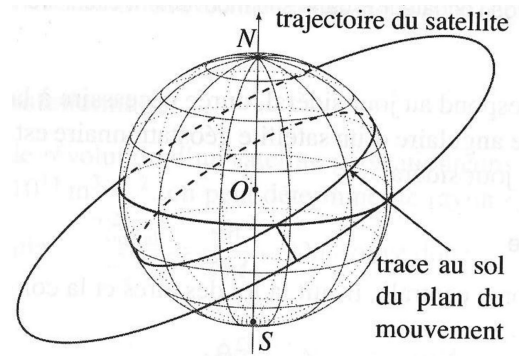
## b/ Cas d'un satellite géostationnaire

Certains satellites de communication doivent toujours être positionnés au même endroit du ciel à partir d'un point terrestre (par exemple certaines antennes paraboliques pointent toujours dans la même direction). Ces satellites sont dits **géostationnaires** (ils "stationnent" par rapport à la Terre - "géo").

On a montré dans le I que la trajectoire est dans un plan qui passe par le centre  $O$  de la Terre.

On voit donc que pour un satellite géostationnaire, il est nécessaire que l'orbite soit dans le plan de l'équateur (pas comme sur le schéma ci-contre!), circulaire, et avec une période égale à celle de rotation de la Terre sur elle-même (donc  $\simeq 24$  h).

→ Faire l'**EC3** (sauf la question 1 déjà faite ici, et pour la 2 reprendre les résultats de l'EC précédent) (avec vidéo).



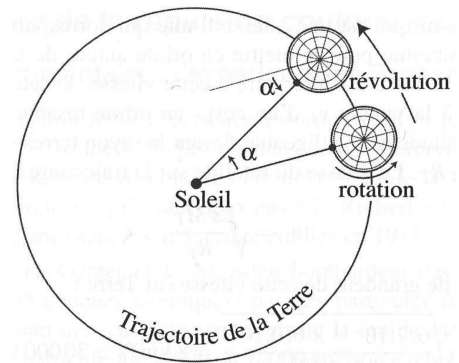
**Bilan :** l'altitude d'un satellite géostationnaire est d'environ 36 000 km.

Ce type d'orbite est très prisé (on y trouve plus de 300 satellites), et très surveillé.

**Remarque :** (hors programme) Dans le référentiel géocentrique (ou héliocentrique), la Terre ne tourne pas sur elle-même en 24 h. Il lui faut 23 h et 56 min pour effectuer un tour complet sur elle-même.

Pour être plus précis, 24 h est le temps mis pour que le Soleil revienne à la même position dans le ciel (on parle de jour solaire). Mais entre-temps la Terre a un peu avancé sur son orbite, et il faut donc – pour quelle soit à nouveau face au Soleil – qu'elle fasse un peu plus d'un tour sur elle-même : on voit sur le schéma ci-contre qu'elle a tourné de  $2\pi + \alpha$ .

Ainsi, un tour de  $2\pi$  (ce qui correspond à un retour à la même position des étoiles lointaines) correspond à un peu moins de 24 h. On parle de jour sidéral. Un jour sidéral dure  $24 \text{ h} \times \frac{2\pi}{2\pi + \alpha}$  avec  $365,25\alpha = 2\pi$ , donc on obtient bien 23 h et 56 minutes.



## 6 – Vitesse de libération

On se place à la surface de la Terre, et on lance des satellites avec des vitesses initiales  $v_0$  de plus en plus élevées.

- Pour  $v_0 < 8 \text{ km/s}$ , le satellite retombe par terre. (8 km/s est la vitesse en orbite basse)
- Pour  $v_0 > 8 \text{ km/s}$ , le satellite décrit une orbite périodique.
- Pour  $v_0$  encore plus grand, on s'attend à ce que le satellite s'éloigne sans cesse de la Terre sans jamais revenir (donc que son mouvement soit un état de diffusion).

Soit  $v_l$  la vitesse à partir de laquelle ceci se produit. On l'appelle **vitesse de libération**, ou seconde vitesse cosmique.

Que vaut cette vitesse ?

Faire l'**EC4** pour le découvrir ! (avec vidéo)